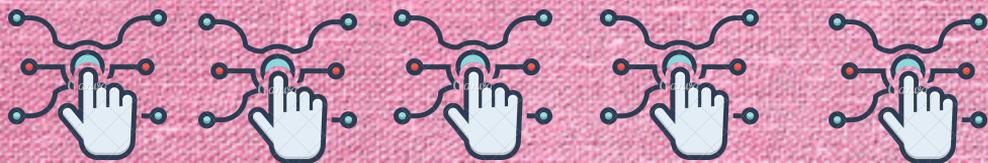


NA
QUARENTENA

BRINCAR E
APRENDER!



EM CASA
DEVE SER!



"Nenhum de nós é tão bom, quanto todos nós juntos" (Ray Kroc).

Neste momento de quarentena, pensando em ajudar as famílias e professores, trago neste e-book uma seleção de apps, plataformas lúdicas e pedagógicas, que tem o objetivo de contribuir na construção do conhecimento de maneira divertida!





Esses recursos foram pensados, principalmente para auxiliar as crianças público-alvo da educação especial.

De forma lúdica e divertida a criança irá desenvolver a linguagem oral, escrita, raciocínio lógico-matemático, os raciocínios operatórios, resolução de situações problemas simples, a atenção, memória, motricidade fina, viso-motor...



Para auxiliar nas tarefas em casa neste momento de isolamento social, selecionei dois Apps que tem como objetivo, auxiliar as famílias na organização da rotina.



https://play.google.com/store/apps/details?id=thp.minharotinalite&hl=pt_BR

Minha Rotina Lite é uma versão grátis e simplificada do App Minha Rotina Especial. De forma lúdica, o aplicativo apresenta as etapas de cada atividade, ainda possibilita colocar fotos reais e também gravar áudios. Este App está disponível nas versões iOS (iPads) e versão Android.

O Mini Hábitos é um App simples de utilizar, basta seguir as instruções na tela de cadastro do hábito para criar sua rotina. Ao criar um hábito ou rotina, você pode ativar uma notificação personalizada, ela vai te ajudar a lembrar de fazer sua tarefa.



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.qiapps.minihabitos&hl=en_US



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.bigheadbrogames.autastico&hl=pt_BR

O Autastico foi criado com o objetivo de ajudar na melhoria da cognição principalmente para as crianças com autismo. Possui uma interface amigável e sons agradáveis. Disponível para o sistema Android e pode ser baixado pelo Play Store.

ABC Autismo é um jogo que utiliza as bases da metodologia TEACCH. Contempla diversas atividades interativas, coloridas e pedagógicas. Disponível para o sistema Android e pode ser baixado pelo Play Store.



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.dokye.abcautismo&hl=pt_BR



<https://jadeautism.com/>

Jade Autism foi desenvolvido principalmente para pessoas com TEA (Transtorno do Espectro Autista), estimula e desenvolve as funções cognitivas. Por meio de jogos de associação com figuras que fazem parte do dia-a-dia da criança.



<https://apps.apple.com/br/app/dino-tim-jogos-educativos/id962699433>

Dino Tim leva as crianças a uma aventura envolvendo formas, cores, números e bruxas. Ao longo do caminho, as crianças desenvolverão coordenação viso-motora e habilidades matemáticas, além de se divertirem. Disponível no Google Play e App Store.

Matraquinha é um App de comunicação alternativa. O funcionamento é bem simples, a comunicação da criança é feita através de figuras e que, ao serem clicadas, fazem com que uma voz reproduza o que a criança deseja transmitir. Disponível no Google Play e App Store.



<https://www.matraquinha.com.br/>



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.binibambini.abc&hl=pt_BR

Bini Super ABC é um Jogo divertido para aprender o alfabeto. Brincando com as incríveis Super Letras, as crianças aprenderão como escrever e pronunciar as letras, além de desenvolver as habilidades básicas de leitura. Disponível no Google Play.



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.takapydigitalart.auts&hl=pt_BR

Auts aborda o tema autismo de forma lúdica e divertida. O app conta com uma série animada de 26 episódios, na versão gratuito são 3 episódios, oferece também 3 jogos; Jogo para desenhar figuras geométricas e associá-las a objetos do cotidiano, desenhos livres e quebra-cabeças com 5 ilustrações e 3 níveis de dificuldades.

MITA inclui tarefas interativas e inteligentes, feitas para ajudar crianças aprenderem como juntar mentalmente vários objetos. O trabalho com este App pode resultar, com o tempo, melhorias significativas no desenvolvimento geral da criança, especificamente em termos de linguagem, atenção e habilidades visuais.



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.imagination.mita&hl=pt_BR



<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.gerenciar.desenrola>

Aprendendo com Biel e seus amigos foi desenvolvido por uma equipe de fonoaudiólogos, terapeutas, psicólogos e pais de crianças com autismo. O objetivo é aprender os encontros vocálicos, a nomeação de figuras, vogais, além do contorno das letras.



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.appsbergman.silabando&hl=pt_BR

Silabando é um aplicativo feito para auxiliar na aquisição da leitura de sílabas simples e complexas. Com um display divertido, simples e interativo induz a vontade de aprender. Disponível no Google Play.

O App Ler e Aprender oferece uma gama de atividades que envolve o alfabeto, sílabas, números, raciocínio operatórios (somar e subtrair), língua de sinais - LIBRAS, formas geométricas, cores, animais e instrumentos musicas. A criança aprende de maneira lúdica e divertida.



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.bergman.lerecontar&hl=pt_BR

Rei da Matemática Júnior é para crianças a partir dos 6 anos e introduz a matemática de maneira simples e divertida. Os jogadores são encorajados a pensar por eles próprios e a ver conceitos matemáticos por diferentes ângulos através da resolução de problemas em várias áreas.



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.oddrobo.komjfr&hl=pt_BR



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.morgade.lele&hl=pt_BR

O LeLe Sílabas reproduz o som das sílabas e encoraja as crianças a montarem palavras. Seu esquema de fases pontua de acordo com os acertos do pequeno, ajudando no aprendizado. Este App auxilia as crianças no processo de alfabetização. Esta disponível para Android e IOS.

No PalmaKids de forma lúdica e interativa, a criança desenvolve uma das competências e habilidades necessárias à alfabetização: o conhecimento das letras do alfabeto, além do desenvolvimento da memória auditiva e visual, atenção, concentração e coordenação motora.



https://play.google.com/store/apps/details?id=ies2.com.palmakids&hl=pt_BR



https://play.google.com/store/apps/details?id=air.com.martin.alfabet&hl=pt_BR

Com o Alfabeto Melado a criança fica familiarizada com a forma e som de cada letra, além de aprender novas palavras. É um divertido jogo educativo onde o pequeno deverá preencher com os dedos todas as letras do alfabeto, dessa forma, auxiliando no processo cognitivo



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.kamukamu.forestLite&hl=en_US

Kapu Forest tem a intenção de conectar as crianças de 1 a 4 anos com a natureza, trazendo a floresta para smartphones, além desenvolver a memória visual, atenção, concentração e coordenação motora fina. Deixe-os descobrir a floresta e conhecer todos os animais através dos jogos disponíveis neste App.

Puzzle de Animais é um jogo de quebra-cabeça de diferentes animais, com objetivo de desenvolver a, atenção, o viso-motor, motricidade fina. É um jogo de aprendizagem divertido e educativo para crianças de 1 a 4 anos.



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.iabuzz.puzzle4kidsAnimals&hl=pt_BR



<https://apps.apple.com/br/app/jogos-das-frutas-e-legumes-quebra-cabe%C3%A7a-de-fruta/id1206746265>

Jogo das frutas e legumes oferece diversos quebra-cabeça e a criança aprende os nomes das frutas, legumes e outros alimentos. Este App motivará a criança experimentar as frutas e legumes, além de contribuir com a aquisição do vocabulário, memória e habilidades cognitivas.



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.aspergergames.superboris05&fbclid=IwAR0l8ukTcbhWXaf_CylAyq6uwygBc2j5aEd5XzFXOcOxS34j3EnU6VZIFE

O Super Boris é um jogo baseado na metodologia TEACCH, para ajudar na alfabetização de crianças com autismo nível 1. A história do personagem acontece em uma floresta. A criança precisa colocar as letras ou as sílabas na sequência correta das casinhas vermelhas. Quando a palavra estiver completa, a porta abre e o jogador passa de fase.

Kids 3 contém 12 jogos com a proposta de aprender o nome dos animais e os seus sons; mais de 100 palavras; os números e as letras em inglês, espanhol e português; distinguir formas; juntar pontos; melhorar a memória, a lógica e a concentração. Diversão educativa perfeita para os pequenos!



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.pescapps.gamekidsfree3&hl=en_US&showAllReviews=true



https://play.google.com/store/apps/details?id=forqan.tech.families1&hl=pt_BR

Aventuras é um App em formato puzzles, com 36 quebra-cabeças, e pretende explorar as habilidades de crianças entre 3 e 4 anos. Contém 600 imagens projetadas para essa faixa etária e arquivos de áudio. No aplicativo aprenderão os conceitos da matemática, consciência bilateral, sombra de objetos e muito mais!



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.superswell.findthedifferences&hl=pt_BR

Melhore a sua concentração, atenção e habilidades de observação jogando o divertido jogo "Encontre as Diferenças". Disponível para baixar gratuito no Google Play.

Criança cozinheiro é um aplicativo onde as crianças aprendem a dominar as habilidades matemáticas básicas, no formato de um divertido jogo de cozinha. Neste jogo educativo as crianças vão se divertir contando e criando receitas.



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.iabuzz.MathsChef&hl=pt_BR



https://play.google.com/store/apps/details?id=educational.games.kids.children&hl=pt_BR

O App Jogos Educativos têm uma coleção perfeita de jogos para crianças pequenas. Os jogos de aprendizagem ajudarão crianças de 1 a 6 anos a desenvolver habilidades como; coordenação viso-motora, concentração, percepção visual, motricidade fina, pensamento lógico, atenção e memória.



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.supercell.clashofclans&hl=pt_BR

Clash of Clans é um App estratégico com o objetivo de promover o crescimento de seu clã, que inclui planejamento para construir povoados, formar exércitos e se confrontar com outros jogadores online. O jogo estimula o raciocínio lógico através do resgate histórico, quando as invasões bárbaras eram necessárias para o desenvolvimento social. Idade mínima: 13 anos.

O Tangram é um quebra-cabeças, também conhecido como jogo das 1000 peças, é utilizado como um recurso facilitador na compreensão das formas geométricas. Além de facilitar o estudo da geometria, ele desenvolve a criatividade e o raciocínio lógico.



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mobirix.tangram&hl=pt_BR



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.EducaGames.MathLand&hl=pt_BR

Math Land é um jogo divertido possível aprender e reforçar os raciocínios operatórios. Um pirata malvado Max roubou pedras preciosas e amaldiçoou as ilhas, enchendo-as de obstáculos e armadilhas. Ajude Ray, nosso pirata, a encontrar as pedras e restaurar a ordem natural das coisas. Navegue pelos mares para encontrá-las resolvendo as questões matemática.



<https://play.google.com/store/apps/details?id=ar.com.velociteam.pictoTEA>

O PictoTEA foi criado para ajudar pessoas que apresentam dificuldades nas habilidades sociais e na comunicação. O PictoTEA permite que o usuário personalize o aplicativo de acordo com 6 estágios com diferentes graus de dificuldade, de modo que, à medida que a pessoa avança no aprendizado, ela pode usar mais pictogramas, categorias e até construir frases.

Falaê é um aplicativo de Comunicação Alternativa, que permite pessoas com dificuldades de fala se comunicarem utilizando pictogramas (imagens ou símbolos) que representam palavras (verbos, substantivos, adjetivos etc). O sistema Falaê consiste de duas partes: aplicativo Android e a plataforma web. Esta é usada para registro de usuários. Após realizado cadastro, o usuário pode definir seu perfil e, também, criar e editar pranchas, páginas e itens de comunicação. O aplicativo Android se conecta à plataforma para a sincronização dessas informações.



<https://play.google.com/store/apps/details?id=org.falaeapp.falae>

Observação: Todos os Apps sugeridos neste e-book são gratuitos, alguns apresentam também versões pagas. Para bloquear esse recurso, desative as compras no aplicativo nas configurações do dispositivo.

Para ficar ainda mais divertido este momento em casa, segue sugestões de sites educativos.



A instituição UNIFEV abriu seu acervo com mais de 30 jogos atrativos para a comunidade em geral, totalmente gratuito. Disponíveis: unifev.edu.br/jogosgratis.



Nosso Amiguinho é uma revista educativa brasileira, publicada mensalmente, que atualmente tem um site que oferece informações e jogos educativos. Disponível: <http://nossoamiguinho.cpb.com.br/jogos/>



Smartkids possui uma plataforma com vários jogos educativos, atividades escolares, vídeos e desenhos para pintar. E se você quiser, poderá imprimir as atividades. Disponível: <https://www.smartkids.com.br/>



Sesi oferece mais de 17 mil recursos pedagógicos e digitais, são ferramentas que propiciam situações de aprendizagem mais interativas e lúdicas. Disponível: <https://sesieducacao.com.br/brasil/home.php>



Discovery K!ds Plus, é um site voltado à informação, educação e entretenimento. Disponível: [://www.discoverykidsplus.com.br/jogos](http://www.discoverykidsplus.com.br/jogos)



**Divertudo é um site que oferece diversos jogos, muita diversão e outras coisas mais!
Disponível <http://divertudo.com.br/>:**



**Nova Escola apresenta 180 jogos gratuitos que trabalham diversos conceitos matemáticos da Educação Infantil ao Ensino Fundamental. Basta se cadastrar no site para começar a diversão.
Disponível: <https://novaescola.org.br/conteudo/6886/nova-escola-apresenta-180-jogos-gratuitos-para-matematica>**



**O Instituto Ayrton Senna criou o site Senninha com diversos jogos. Uma plataforma repleta de muita diversão, para o ano todo. Disponível:
<https://senninha.com.br/>**



**O Pineco é um projeto educativo desenvolvido pelo Gabinete de Modernização das Tecnologias Educativas, da Direção Regional de Educação. São jogos criados para atender crianças do 1º ao 3º ano. Disponível:
<https://prored.educatic.info/pineco/>**



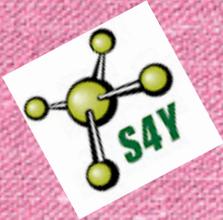
**Maria Caltabiano é escritora e criadora dos sites educativos e muito animados, Iguinho e Zuzubalândia. Disponíveis:
<https://iguinho.com.br/> -
<https://zuzubalandia.com.br/>**



No game Jornada Operação Antivírus X, o papel de quem joga é encontrar soluções para essas e outras situações, por meio de projetos que possam ser aplicados na prática. Ao se envolver na pesquisa sobre os desafios e buscar soluções, adolescentes e jovens (12 a 25 anos) potencializam seus “superpoderes” ligados às dez competências gerais da BNCC.
Disponível : site www.jornadax.com.br.



Phet oferece simulações interativas em ciências e matemática. Entre simule e aprenda diversos conceitos dessas áreas do conhecimento. Disponível:
https://phet.colorado.edu/_m/pt_BR/



Science4you é uma empresa portuguesa que tem um canal no youtube, onde apresenta diversas experiências divertidas! Disponível:
<https://www.youtube.com/user/Science4you>
pt



Manual do Mundo é um canal no youtube para você aprender de tudo: experiências, curiosidades científicas, dicas de sobrevivência e muito mais! É o maior canal de Ciência e Tecnologia em Língua Portuguesa do mundo, segundo o Guinness Book!
Disponível: https://www.youtube.com/channel/UCKHhA5hN2UohhFDfNXB_cvQ

Para manter a interatividade com os alunos, trago como sugestões 4 plataformas para organização de aulas e atribuições de tarefas.

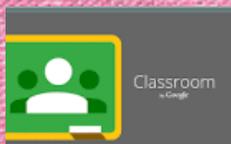
Khan Academy é uma plataforma alinhada a BNCC, totalmente gratuita. Oferece exercícios, vídeos personalizado que habilita os estudantes a aprender no seu próprio ritmo. Aborda matemática, ciência, programação de computadores, história, história da arte, economia e muito mais. Esta plataforma oferece capacitação totalmente gratuita com certificado. Disponível: <https://pt.khanacademy.org/>



Dragonlearn.com.br é uma plataforma onde alunos estudam disciplinas escolares de forma interativa. Neste momento de quarentena a plataforma esta com acesso gratuito por tempo determinado. Disponível: <https://dragonlearn.com.br/>



Google Classroom — Sistema gratuito de gerenciamento de conteúdo para escolas que procuram simplificar a criação, a distribuição e a avaliação de trabalhos.



Matific oferece milhares de atividades da Educação Infantil ao 6º ano baseadas na BNCC. A plataforma esta oferecendo 60 dias de acesso gratuito para pais e professores. <https://www.matific.com/bra/pt-br/home/>



REFERÊNCIAS

<http://aplicativoseducativos.com.br/>

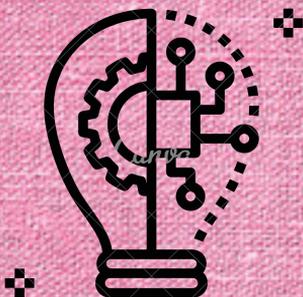
<https://incrivel.club/inspiracao-criancas/10-aplicativos-que-auxiliam-criancas-autistas-a-se-comunicar-e-expressar-emocoes-899710/>

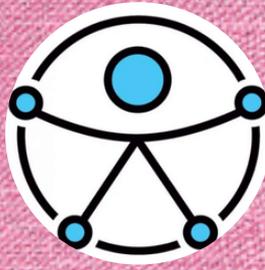
<https://revistacrescer.globo.com/Diversao/Games-e-Apps/noticia/2013/12/os-15-melhores-aplicativos-do-ano.html>

<https://oglobo.globo.com/sociedade/conheca-aplicativos-que-auxiliam-comunicacao-de-pessoas-com-autismo-23582347>

https://www.correiobraziliense.com.br/app/noticia/revista/2018/01/15/interna_revista_correio,653451/aplicativos-que-auxiliam-na-educacao-de-criancas-sao-alternativas-para.shtml

<https://www.institutounibanco.org.br/confira-recursos-e-plataformas-de-ensino-e-aprendizagem/?fbclid=IwAR26MQ9uN4QiWYH0eENn5ckv0eRga7xt3XKmRxnDUI-17qo9WDIqyHBRbnk>





**“A tarefa não é tanto ver o que ninguém viu ainda, mas pensar o que ninguém pensou sobre algo que todos veem.”
Arthur Schopenhauer**



QUEM SOU EU?

**JOSIANI B. CALEFI - PROFESSORA DE
EDUCAÇÃO ESPECIAL DO MUNICÍPIO DE
GASPAR/SC.**



josi_calefi@hotmail.com

**REVISORA
JACQUELINE ANDRADE
DIRETORA DE EDUCAÇÃO ESPECIAL
MUNICÍPIO DE GASPAR/SC**

